

Liga piłkarska

Jaś interesuje się piłką nożną. Nie ma dostępu do tabel piłkarskich w internecie więc postanowił sam napisać program, który pozwoli mu policzyć ilość punktów, jakie zdobyła jego drużyna. Twoim zadaniem jest napisanie programu, który policzy ilość punktów drużyny Jasia (zwycięstwo - 3 pkt, remis - 1 pkt, przegrana - 0pkt)

Input

Na wejściu podane są wyniki meczów - pierwsza liczba to ilość goli drużyny Jasia, druga to ilość bramek drużyny przeciwnej.

Output

Na końcu program pokazuje sumę punktów, jakie uzyskała drużyna

Example

Input:

3 1

0 1

2 2

Output:

4

Autor: Matuesz Ditrich VLO