

## Grupa A

1. Napisz program, który pobierze od użytkownika dowolną liczbę naturalną. Ostatnia cyfra oznaczać będzie system w jakim tą liczbę zapisano. Np.: 321227 – oznacza system siódmkowy. Sprawdź czy pozostałe cyfry zostały dobrze zapisane. Funkcja ma zwracać wynik TAK jeśli poprawnie oraz NIE jeśli niepoprawnie.
2. Napisz program, który zamieni liczbę w systemie 10 na 2.
3. Napisz program, który obliczy sumę cyfr podanej przez użytkownika. Sprawdź czy suma jest palindromem.
4. Napisz program, który pobierze od użytkownika liczbę 4-cyfrową. W przypadku gdy użytkownik poda większą liczbę cyfr, program ma zwrócić pierwsze cztery cyfry tej liczby: np. 34212 -> 3421.
5. Napisz program, który wypisze wszystkie potęgi danej liczby. Podstawę i ilość podaje użytkownik.