

1. Napisz program, który pobierze od użytkownika dowolną liczbę naturalną. Ostatnia cyfra oznaczać będzie system w jakim tą liczbę zapisano. Np.: 321227 – oznacza system siódmkowy. Sprawdź czy pozostałe cyfry zostały dobrze zapisane. Funkcja ma zwracać wynik TAK jeśli poprawnie oraz NIE jeśli niepoprawnie.

2. Napisz program, który zamieni liczbę w systemie 10 na 2.

3. Napisz program, który obliczy sumę cyfr podanej przez użytkownika. Sprawdź czy suma jest palindromem.

4. Napisz program, który pobierze od użytkownika liczbę 4-cyfrową. W przypadku gdy użytkownik poda większą liczbę cyfr, program ma zwrócić pierwsze cztery cyfry tej liczby: np. 34212 -> 3421.

5. Napisz program, który wypisze wszystkie potęgi danej liczby. Podstawę i ilość podaje użytkownik.

1. Napisz program, który zamieni liczbę z systemu 16 na 10.

2. Napisz program, który pobierze od użytkownika liczbę w systemie szesnastkowym, a wynikiem będzie liczba z zamienionymi literami na liczby., np.: dostaje A31, wynik: 1031.

3. Napisz program, który obliczy sumę dzielników danej liczby i sprawdzi czy suma jest potęgą dowolnej liczby (bez niej samej).

4. Napisz program, który pobierze od użytkownika listę 10 liczb: liczby pobieramy w pętli. Następnie mamy obliczyć sumę cyfr wszystkich liczb stojących na nieparzystych indeksach w liście i mamy zamienić ją na system dwójkowy.

5. Dowolną liczbę naturalną możemy rozbić na cyfry, a następnie policzyć sumę silni jej cyfr. Na przykład dla liczby 343 mamy $3! + 4! + 3! = 6 + 24 + 6 = 36$. Napisz program, który sprawdzi czy liczba jest równa sumie silni swoich cyfr.