

Kółko i krzyżyk

Gra w kółko i krzyżyk polega na tym, iż stawiamy 'X' i 'O' w taki sposób, aby były 3 w jednej linii pionowo, poziomo lub po skosie. Wtedy następuje wygrana. Jeżeli nie ma 3 X lub 3 O po skosie lub w pionie/poziomie to jest remis.

W pliku tekstowym kolko.txt znajduje się 10 plansz, na których są ustawione kółka i krzyżyki w różnych konfiguracjach. Odpowiedz na poniższe pytania:

- a) na ilu planszach wygrywa kółko
- b) na ilu planszach wygrywa krzyżyk
- c) na ilu planszach jest remis
- d) na niektórych planszach jest jedno puste pole, co należy tam wstawić aby jedna z figur wygrała?