

Temat projektu: Symulacja Dokumentu Normatywnego

Zadaniem uczniów jest przygotowanie profesjonalnie sformatowanego aktu prawnego, który reguluje życie społeczności (np. zasady korzystania ze sztucznej inteligencji w szkole lub statut „Młodzieżowej Republiki”).

Co muszą wykorzystać w edytorze (Cele techniczne):

Aby projekt wyglądał profesjonalnie, uczniowie muszą użyć konkretnych funkcji:

- **Style akapitowe:** Automatyczne nagłówki (Art. 1, Rozdział 1).
- **Numeracja wielopoziomowa:** Prawidłowe tworzenie paragrafów (§), ustępów (ust.), punktów (pkt) i liter (lit.).
- **Spis treści:** Generowany automatycznie na podstawie nagłówków.
- **Przypisy i komentarze:** Do wyjaśnienia trudniejszych pojęć prawnych lub odniesień do istniejących ustaw.
- **Znaki specjalne:** Prawidłowe użycie symbolu sekcji (§).
- **Ochrona dokumentu:** Ograniczenie edycji lub śledzenie zmian (tryb recenzji), co symuluje pracę nad projektem ustawy w Sejmie.

Propozycja struktury zadania (do skopiowania dla uczniów):

Zadanie: Projekt Ustawy o [Wybrany Temat]

1. **Tytuł:** Nazwa aktu, data i miejsce wydania.
2. **Preambuła:** Uroczysty wstęp (tu mogą popisać się stylem retorycznym).
3. **Przepisy ogólne:** Definicje pojęć (np. co rozumie się przez "Ucznia" lub "Smartfon").
4. **Przepisy merytoryczne:** Konkretnie prawa i obowiązki.
5. **Przepisy karne/porządkowe:** Co grozi za złamanie zasad.
6. **Przepisy końcowe:** Kiedy ustawa wchodzi w życie (vacatio legis).